**Raport z przeprowadzonych prac nad projektem   
z zajęć Programowania obiektowego**

**Tytuł projektu:** Budget Buddy

**Skład projektu:** Filip Marczyk, Patryk Kotulski

**Grupa:** 4

**Opis aplikacji:**

Projekt Budget Buddy jest aplikacją do zarządzania budżetem osobistym, napisaną   
w języku C#, przy użyciu technologii Windows Forms. Aplikacja umożliwia użytkownikowi śledzenie wydatków i przychodów, ustawianie limitów budżetowych na różne okresy (dzień, tydzień, miesiąc, rok) oraz generowanie raportów z transakcjami w formie pliku tekstowego.

**Implementacja:**

Projekt składa się z kilku głównych formularzy:

**Login**: Formularz logowania, gdzie użytkownik wprowadza swoje imię i budżet początkowy.

**Main**: Główny interfejs użytkownika po zalogowaniu, wyświetlający bieżący stan budżetu oraz opcje nawigacji do innych funkcji.

**Wydatki**: Formularz do dodawania wydatków, z funkcjonalnością sprawdzania przekroczenia limitów.

**Przychody**: Formularz do dodawania przychodów.

**Limity**: Formularz do ustawiania limitów na różne okresy czasu.

Każdy z formularzy jest odpowiedzialny za zarządzanie swoim stanem oraz komunikację z głównym interfejsem (Main), który koordynuje całość aplikacji.

**Podsumowanie i wnioski:**

Projekt udostępnia użytkownikowi prosty, intuicyjny interfejs do zarządzania budżetem osobistym. Wykorzystanie Windows Forms pozwala na szybkie tworzenie aplikacji desktopowych w C#, co jest idealne do małych projektów.

Podczas implementacji napotkano pewne wyzwania, takie jak zarządzanie danymi transakcyjnymi i ich walidacja, jednak zastosowanie interfejsów i dziedziczenia pozwoliło na efektywne zarządzanie różnymi typami transakcji (wydatki, przychody).

**Załącznik:** Link do repozytorium na GitHub: <https://github.com/kotulski/budget-buddy>